

RÉPUBLIQUE  
FRANÇAISE



PASSEPORT



**LET OP** alle zoektochten van dit paspoort zijn vereisten waaraan moet worden voldaan tussen de paarse steden.

## **ALLEEN:**

Martin Montreuil biedt je een variatie op de soloregels in de vorm van een puzzelspel dat je neuronen laat koken!

### **Basisconfiguratie:**

5 assistenten / één voortgangsmarkering, maximaal 3 meters, 70F maar geen grondstofkaart.

Een marker van een andere kleur wordt toegevoegd, geplaatst op het voortgangsspoor en die zal worden gebruikt als een beurtmarkering.

Omdat dit een solo-kruising is, is de bivakfase verwijderd! Daarom trekt de speler geen grondstofkaart. En aangezien een solo-reis geen eerste of tweede plaats heeft, ontvangt de speler tijdens dit avontuur geen geld in de vorm van een bonus.

**In elke ronde**, doet hij zijn planningsfase, dan zijn konvooifase en tenslotte schuift hij zijn voortgangsmarkering naar voren tijdens de onderhoudsfase. Je verliest onmiddellijk als het voortgangsfiche niet gelijk is aan of voor het beurtfiche staat na de onderhoudsfase. Dan, aan het einde van zijn beurt, gaat de beurtfiche één veld vooruit. Als de speler een stad binnengaat, trekt hij het aantal grondstofkaarten dat op de stad staat aangegeven en plaatst deze op de markt (niet in zijn hand). Door de verkenningsactie uit te voeren, kan hij deze nu beschikbare kaarten ophalen. Bovendien moet de speler, om de oversteek te bemoeilijken, elke keer dat de speler de verkenningsactie uitvoert, een assistent achterlaten om met de lokale bevolking te onderhandelen.

Bij de finish moet ons totaal van Prestige Engine + Chassis + 1 punt per 50F (geen overwinningbonus ... we zijn alleen) hoger zijn dan de beurtmarkering.

**ACHTUNG:** Alle Missionen dieses Passes müssen zwischen den lila Städten erfüllt werden.

## **ALLEIN:**

Martin Montreuil bietet Ihnen eine Variante der Solo-Regeln in Form eines Puzzlespiels, das Ihre Neuronen zum Kochen bringt!

### **Grundkonfiguration:**

5 Assistenten / ein Fortschrittsmarker, Anzeigenmaximum 3, 70F aber keine Ressourcenkarte. Ein Marker einer anderen Farbe wird auf der Fortschrittsanzeige hinzugefügt und als Spielzugmarker verwendet. Da es sich um eine Solo-Kreuzung handelt, wird die Feldlagerphase ausgelassen! Daher zieht der Spieler keine Ressourcenkarte. Und da eine Solo-Reise keinen ersten oder zweiten Platz hat, erhält der Spieler während dieses Abenteuers kein Geld in Form eines Bonus.

**In jeder Runde** macht der Spieler seine Planungsphase, dann seine Konvoi-Phase und schließlich rückt er seine Fortschrittsanzeige während der Wartungsphase vor. Er verliert sofort, wenn der Fortschrittsmarker nach der Wartungsphase nicht gleichauf oder vor dem Spielzugmarker liegt. Am Ende seines Zuges rückt der Spielzugmarker um ein Feld vor. Wenn der Spieler eine Stadt betritt, zieht er die Anzahl der auf der Stadt angegebenen Ressourcenkarten und legt sie in den Markt (nicht auf seine Hand). Durch Ausführen der Scout-Aktion kann er diese jetzt verfügbaren Karten abrufen. Um die Überfahrt zu erschweren, muss der Spieler jedes Mal, wenn er die Scout-Aktion ausführt, einen Assistenten zurücklassen, um mit den Einheimischen zu verhandeln. Im Ziel muss die Summe der PRESTIGEPUNKTE für Motor + Chassis + 1 Punkt pro 50F (kein Siegbonus ... wir sind alleine) höher sein als der Spielzugmarker.



## DE EINDJES AAN ELKAAR KNOPEN:

Win het spel door Afrika over te steken van Columbus Béchar naar Kaapstad. Een epische reis van noord naar zuid met een oversteek van de Sahara aan het begin van de weg.



## ÜBER DIE RUNDEN KOMMEN:

Durchquere Afrika von Columbus Béchar nach Kapstadt um das Spiel zu gewinnen. Eine epische Reise von Nord nach Süd mit einer Saharakreuzung am Anfang der Strecke.



## **VAN NOORD NAAR ZUID:**

Win het spel door Zuid-Amerika over te steken van Panama City naar Ushuaia City. Een veeleisende reisroute met de Amazone als inleiding!



**SOUTH AMERICA**

- ☐ Alone
- ☐ Prudent
- ☐ Legendary

## **VON NORDEN NACH SÜDEN:**

Durchquere Südamerika von Panama City nach Ushuaia City um das Spiel zu gewinnen. Eine anspruchsvolle Reiseroute mit dem Amazonas zur Einstimmung!

**OP HET PUNT BLANCO:** Win het spel door Afrika over te steken van Kaapstad naar Colomb Béchar. Een uitdaging richting de noordelijke bestemmingen van Afrika met als voorgerecht het doorkruisen van de equatoriale zones.



### **WACHSE ZU VOLLER GRÖSSE:**

Gewinne das Spiel unter Nutzung mindestens eines Seeweges. Eine gewagte Route entlang der Ost- oder Westküste Afrikas. Eine Reise voller schäumender Gischt ...



**NOORDELIJKE LENS:** Win het spel door Zuid-Amerika over te steken van Ushuaia naar Panama City. Een inwijdingsreis die begint met het oversteken van het ongelooflijke Tierra del Fuego.



**SOUTH AMERICA**

- ☐ Alone
- ☐ Prudent
- ☐ Legendary

**NORDWÄRTS:**

Durchquere Südamerika von Ushuaia nach Panama City um das Spiel zu gewinnen. Eine Initiationsreise, die mit der unglaublichen Durchquerung Feuerlands beginnt.



## EEN OF TWEE PENNEN NAAR BENEDEN :

Win het spel door ten minste één zeebaan te gebruiken. Een gewaagde route langs de oost- of westkust van Afrika. Een reis bespat met zeespray ...



- ☐ Alone
- ☐ Prudent
- ☐ Legendary



## WACHSE ZU VOLLER GRÖSSE:

Gewinne das Spiel unter Nutzung mindestens eines Seeweges. Eine gewagte Route entlang der Ost- oder Westküste Afrikas. Eine Reise voller schäumender Gischt ...

## **BRAZILIAANSE STROMING:**

Win het spel door ten minste één zeebaan te gebruiken. Een zeereis langs de kusten van de Atlantische Oceaan en zijn ruige wateren.

**SOUTH AMERICA**



- ☐ Alone
- ☐ Prudent
- ☐ Legendary

## **BRASILIANISCHE STRÖMUNG:**

Gewinne das Spiel unter Nutzung mindestens eines Seeweges. Eine Seereise entlang der Atlantikküste und ihrer rauen Gewässer.



## OP EEN MESRAND:

Win het spel met twee steden die beginnen met de letter K. Een raadselachtige reis naar het hart van Afrika vol valkuilen en mysteries.

AFRICA

K

- ☐ Alone
- ☐ Prudent
- ☐ Legendary

## AUF MESSERS SCHNEIDE:

Besuche zwei Städte, die mit dem Buchstaben K beginnen, um das Spiel zu gewinnen. Eine rätselhafte Reise ins Herz Afrikas voller Fallstricke und Geheimnisse.



## **IN HET HART VAN DE JUNGLE:**

Win het spel met twee steden die beginnen met de letter C. Een helse reis in de zweterige hitte van de tropen.

**SOUTH AMERICA**

**C**

- ☐ Alone
- ☐ Prudent
- ☐ Legendary

## **IM HERZEN DES DSCHUNGELS:**

Besuche zwei Städte, die mit dem Buchstaben C beginnen, um das Spiel zu gewinnen.. Eine höllische Reise in der schweißtreibenden Hitze der Tropen.

## VINGERS IN DE NEUS:

Win het spel door maximaal 5 steden te passeren. Neem elke keer dat je door een stad rijdt een stadsmarkering. Een cursus voor liefhebbers van wild rijden zonder begeleiding!

AFRICA



- ☐ Alone
- ☐ Prudent
- ☐ Legendary

## KINDERLEICHT:

Gewinne das Spiel, indem du durch maximal 5 Städte fährst. Nimm bei jeder Durchfahung einer Stadt einen Stadt-Marker. Ein Kurs für wilde Reisebegeisterte ohne fremde Hilfe!



### **ALLERLAATSTE POGING:**

Win het spel door maximaal 5 steden te passeren.  
Neem elke keer dat je door een stad rijdt een  
stadsmarkering. Een verlangen naar avontuur ver  
van de beschaving.

- ☐ Alone
- ☐ Prudent
- ☐ Legendary



**SOUTH AMERICA**

### **ALLERLETZTER VERSUCH:**

Gewinne das Spiel, indem du durch maximal  
5 Städte fährst. Nimm bei jeder Durchfahrt  
einer Stadt einen Stadt-Marker. Ein Wunsch nach  
Abenteuer weit weg von der Zivilisation.

## REGENBOOG:

Win het spel door minstens één stad van elke kleur te passeren. Een kleurrijke ontsnapping door Afrikaanse landschappen en culturen.



- ☐ Alone
- ☐ Prudent
- ☐ Legendary

## REGENBOGEN:

Durchquere mindestens eine Stadt jeder Farbe um das Spiel zu gewinnen. Eine farbenfrohe Flucht durch afrikanische Landschaften und Kulturen.



## **KOSMOPOLITISME:**

Win het spel door minstens één stad van elke kleur te passeren. Een etnologisch avontuur om de volkeren van Latijns-Amerika te ontmoeten.

**SOUTH AMERICA**

- ☐ Alone
- ☐ Prudent
- ☐ Legendary



## **WELTOFFENHEIT:**

Durchquere mindestens eine Stadt jeder Farbe um das Spiel zu gewinnen. Ein ethnologisches Abenteuer, um die Völker Lateinamerikas kennenzulernen.



**by Martin Montreuil**